



**REGOLA FEUDALE**

**PREDAZZO**

Predazzo, li 30.12.2022

PROT. N. 331 – 2022 GD/mb

**Bando per l'assegnazione in locazione conto lavori del "Bait de Campigol Vèce".**

In esecuzione alla decisione del Consiglio di Regola in oggetto, nella seduta del 21.12.2022, la Regola Feudale intende dare **in locazione conto lavori** il fabbricato in C.C. Predazzo "Bait de Campigol Vèce".

La volontà è quella di mettere a disposizione l'edificio, assegnandolo a persone che si impegnino ad eseguire a proprie spese lavori di rifacimento della baita su indicazioni della Regola Feudale.

In particolare i lavori da eseguire saranno:

- La cura del progetto di sistemazione dell'immobile e chiedere alla competenti autorità le necessarie autorizzazioni. Prima della presentazione gli elaborati dovranno essere visionati e vistati dalla Regola Feudale.
- Ricostruzione fedele della struttura esistente come da Piano edilizio montano (rilevamenti e misure).
- I particolari costruttivi dovranno essere concordati con la Regola Feudale.
- Nuova fossa biologica.
- Eventuali altri lavori sono lasciati alla discrezionalità dell'affittuario, dei quali non potrà chiedere alcun rimborso alla scadenza del contratto di affitto.

Queste le condizioni della gara:

- Impegno a sottoscrivere e realizzare quanto sopra descritto.
- Impegno a chiedere alle competenti autorità le necessarie autorizzazioni.
- Eventuale offerta aggiuntiva di affitto annuo (offerta minima €. 200,00).
- La domanda di affitto può essere fatta da Vicini e figli di Vicini.
- Il contratto di affitto avrà la durata di anni 9 rinnovabili per altri 9.
- Il Consiglio si riserva la decisione finale di aggiudicazione.
- Al termine di tale periodo l'edificio tornerà nella piena disponibilità della Regola Feudale.

Le domande dovranno pervenire via mail ([info@regolafeudale.it](mailto:info@regolafeudale.it)) o consegnate presso l'ufficio della Regola, **entro le ore 12.00 di lunedì 30 gennaio.**

Per informazioni e/o chiarimenti sul bando è possibile contattare la Segreteria dell'Ente.

